GUIDE PRATIQUE PÊCHE AU SAUMON

OUTIL POUR LE PÊCHEUR DÉBUTANT

FQSA

LE SAUMONIER *

Guide de pêche au saumon au service des gens ayant besoin de se retrouver dans la nature. Il s'assure d'offrir le soutien matériel, et parfois spirituel, aux groupes de pêcheurs en des lieux sauvages précis (fosses et secteurs). Surtout, il se charge de mettre ces personnes en contact avec le saumon (distribution de l'aumône) et de célébrer le culte (ici, la «salmonite aiguë») dans sa chapelle particulière, voire cathédrale naturelle.

C'est ce que sont nos rivières avec les arbres comme colonnes du temple et les berges, vallées et montagnes comme enceinte.

*

Appellation inspirée du terme «aumônier» : À l'origine, l'aumônier était un prêtre qui, attaché à une personne de haut rang, était chargé de distribuer ses aumônes aux pauvres et de célébrer le culte dans sa chapelle particulière. De nos jours, un aumônier est le clerc ou le laïc de n'importe quelle religion mandaté pour apporter un soutien matériel ou spirituel à des groupes particuliers en des lieux précis.

Auteur

MARC GAUTHIER
marcgauthierguide.weebly.com

Nota Bene

Les opinions de l'auteur n'engagent pas la FQSA.

Forêts, Faune et Parcs Québec

Ce projet a bénéficié d'un soutien financier du ministère des Forêts, de la Faune et des Parcs dans le cadre du Réinvestissement dans le domaine de la faune.

Toutefois, les idées ou les opinions formulées dans ce guide sont celles du ou des auteurs et ne reflètent pas nécessairement une position gouvernementale.

TABLE DES MATIÈRES

6
Introduction
Pourquoi, quand et avec qui pêcher ?

8
Historique

9
Un poisson
au comportement étonnant

16
L'Équipement

20
Le lancer

24
Les noeuds

28
Où pêcher ?

30
Les mouches

31
Comment pêcher ?
Techniques à la mouche noyée et mouche sèche.

34
Aide-Mémoire du pêcheur

38
Comment «jouer» un saumon ?

39
La remise à l'eau

40
Les règles de sécurité

41
Les règlements de pêche

42
La gestion
des territoires de pêche

43
Code d'éthique

Entre pêcheurs et
autres usagers des rivières.

44
Conclusion

45
Remerciements

46
Annexes :

Liens utiles
Salmomètre
Lexique
Notes
Historique de pêche

POURQUOI, QUAND

La pêche au saumon, c'est bien plus que la capture d'un poisson. Dans le cas qui nous occupe, ce dernier est rarement désigné sous le simple vocable «poisson», mais plutôt sous celui de roi de nos rivières. Le saumon déclenche souvent des passions; plusieurs adeptes deviennent tellement mordus qu'on les soupçonne d'avoir attrapé la «salmonite aigüe», et paraîtrait-il que c'est contagieux!

La pêche au saumon, c'est une journée passée à l'extérieur dans un environnement naturel exceptionnel. En effet, le saumon est un indicateur de la qualité de l'environnement : il est absent des milieux pollués et des sites aux obstacles nuisant à sa montaison. Si vous joignez cela à de la bonne compagnie et un bon lunch, vous aurez quelque chose comme une journée parfaite.

Le but de ce guide est de vous rendre autonome en ce qui concerne les connaissances de base sur le saumon et son habitat, les techniques de pêche, les nœuds, l'équipement, les règles de sécurité et plus encore.

La pêche au saumon est comparable à la pratique du ski alpin ou du golf en termes de coût : on peut pêcher le saumon pour moins de 40$ par jour après l'achat du permis saisonnier. Aussi, toutes ces activités s'exercent en plein air et requièrent une période d'apprentissage. Elles nécessitent des équipements particuliers ainsi qu'un frais pour le droit d'accès quotidien. Enfin, ils peuvent se pratiquer entre amis mais, ultimement, vous êtes seul face à la balle, à la piste ou au saumon.

Nous sommes tous égaux devant le saumon. Certes, la chance du débutant existe dans le domaine de la pêche. Mais l'observation et le nombre d'années de pratique augmenteront sans contredit vos chances de capture.

POURQUOI PÊCHER?

Pour le contact avec la nature qui nous donne tellement d'énergie.

Vous aimerez particulièrement être en contact avec l'élément de l'eau, vivifiant et pur. Les éléments du vent et de la pluie seront parfois de la partie...

Il y a aussi toute cette littérature sur la pêche, cette maitrise du lancer, ces techniques de pêche et la création des mouches qui sont passionnantes!

L'art est très présent dans l'univers de la pêche à la mouche. On s'en inspire pour dessiner, peindre et sculpter. Vous pouvez même devenir photographe ou vidéaste, car le saumon et sa pêche vous fourniront des scènes saisissantes et mémorables.

À lui seul, le montage de mouches est un art à part entière. D'ailleurs, il peut devenir une passion dévorante d'abord pour notre porte-monnaie, puisqu'il nous faudra toujours plus de matériel, ensuite en temps, parce que certains maîtres mettent plusieurs dizaines d'heures de travail dans la confection de mouches en plumes dites «pairées». Ce sont des œuvres de collection qui ne toucheront jamais l'eau, mais quel beau passe-temps à pratiquer durant les mois d'hiver! Cela contribue à l'anticipation qui, pour nombre d'entre nous, représente une bonne part du plaisir de la pêche au saumon.

QUAND PÊCHER?

On peut généralement pêcher le saumon du 15 avril (pêche printanière sur la Restigouche par exemple) au 30 septembre.

Bien sûr, il y a ce qu'on appelle le «prime time», ou période de pointe, soit de la St-Jean-Bap-

FQSA.CA

ET AVEC QUI PÊCHER ?

tiste (24 juin) à la fin juillet. Cette période est très variable selon les rivières et la région. Par contre, pour le bien d'un apprentissage plus complet, il est important de ne pas se contenter de pêcher en période de pointe seulement. De magnifiques souvenirs de pêche se présentent à chacun des mois de la saison.

Plusieurs croient que pêcher juste avant la pleine lune est garant de succès. En période d'étiage (niveau d'eau bas et eau plus chaude), il faut privilégier le matin très tôt et le soir. Une forte pluie qui fait monter le niveau de la rivière est souvent gage du mouvement du roi, soit dès le début de l'augmentation du niveau d'eau ou après qu'il se soit stabilisé. Certains se fient aux tables solunaires (horaires des marées) pour déterminer le moment le plus propice pour tenter leur chance.

Les mordus de la pêche vous diront que lorsqu'on a une occasion d'aller sur la rivière, on ne devrait pas s'en priver. Si les conditions sont difficiles, variez les mouches et les techniques. Votre expérience n'en sera que plus enrichissante.

AVEC QUI PÊCHER?

Le débutant peut pêcher seul; il peut apprendre par imitation en tentant de faire comme les pêcheurs plus aguerris, surtout en ce qui concerne le meilleur positionnement en rivière (au début, profondeur d'eau maximale aux genoux). Observez les mouches sur les cannes des autres pêcheurs pour varier celles-ci et expérimenter davantage.

Avec des amis qui s'y connaissent, on gagne du temps et on pêche sur les bonnes fosses plus rapidement.

Avec un guide, on bénéficie de longues années d'expérience : ce dernier sait où sont les saumons et quelle mouche fonctionne sur «sa» rivière selon les conditions de pêche.

Il est aussi possible de pêcher grâce aux différentes activités de formation offertes par les rivières ou au mentorat organisé par la Fédération québécoise pour le saumon atlantique (FQSA).

Photo : Fokus Outdoor

HISTORIQUE

Les premières illustrations de saumon ont été retrouvées dans une grotte en France autour de 20 000 ans avant J.-C. En Macédoine, Claudius Aelianus décrit une mouche utilisée sur la rivière Astraeus 120 ans après J.-C.

On doit à une femme le premier écrit sur la pêche au saumon, en 1496. Dame Juliana Berners, religieuse, a écrit «Treatyse of Fysshunge Wyth an Angle». Elle y décrit, entre autres, la parure de douze mouches. 150 ans plus tard, Izaak Walton écrit «The Angler of the Contemplative Man's Recreation» (1653). Il y met le saumon sur un piédestal.

Le saumon est intimement lié à la vie des premiers colons à l'époque de Champlain. Il est alors source de nourriture et effet de commerce plutôt que loisir. Les populations de saumons sont bientôt en déclin et, en 1858, Richard Nette construit à Québec le premier «ovarium» (pisciculture) en Amérique du Nord.

Les principaux écrits de voyage de pêche au milieu des années 1800 proviennent de militaires britanniques basés dans les Maritimes. Dans les années 1900, les rivières étaient laissées au plus offrant et les clubs privés s'y sont installés. On peut dire que cette formule a permis la survie du saumon jusqu'à nos jours, le nombre de pêcheurs étant limité. La pêche sportive au saumon prend enfin de l'ampleur après 1950.

Un vent de changement souffle sur le Québec au milieu des années 1970. Alors que peu de Québécois pratiquaient la pêche au saumon, on connaîtra la période du «déclubage». La création des zones d'exploitation contrôlée (zec) remet la gestion de plusieurs rivières à des conseils d'administration formés de bénévoles. 30 ans plus tard, nous avons accès à un magnifique parc de rivières accessibles, aménagées et protégées.

Aujourd'hui, un intérêt tangible pour la pêche est présent chez les jeunes générations. L'amour du plein air, la beauté de nos rivières et l'adrénaline causée par la prise d'un roi y sont sans aucun doute pour quelque chose.

Photo : Fokus Outdoor

UN POISSON

AU COMPORTEMENT ÉTONNANT

La magie vient du fait que le saumon peut vivre en eau douce et en eau salée, qu'il parcourt des milliers de kilomètres jusqu'aux riches eaux du Groenland et qu'il retrouve la rivière où il est né. Quelle endurance il démontre, jeûner durant des mois, voire une année complète lorsqu'il est en eau douce à l'âge adulte, en attente de la fraie et sous la glace jusqu'au printemps. On ne comprend pas encore tout de la façon dont il retrouve son chemin dans le vaste océan. Quelle espèce étonnante! C'est pour ces raisons que le saumon est un totem reconnu : il reflète endurance, persévérance et mystère. Dans ce chapitre, nous nous attarderons sur les points utiles au pêcheur.

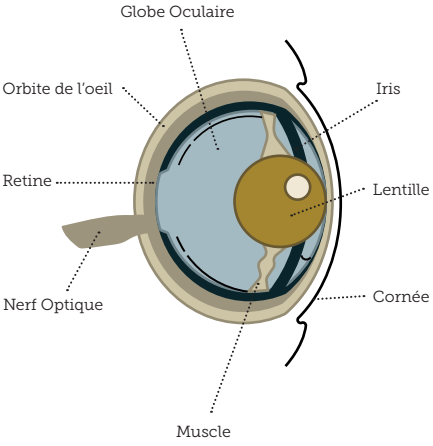
L'ŒIL

Il ressemble à celui de l'homme en moins complexe et ne comporte pas de paupières, alors attention lors des manipulations.

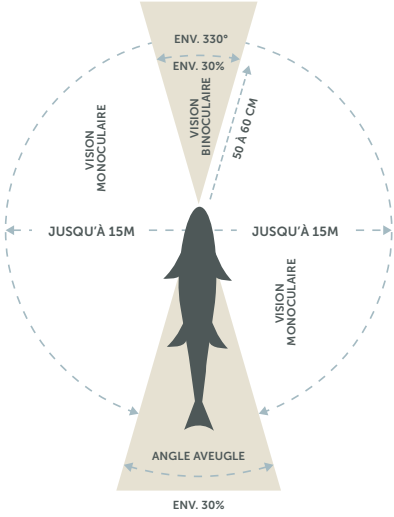
LA VISION

Elle est monoculaire en grande partie (illustration 1.1 et 1.2) et binoculaire (voit avec ses deux yeux) sur une portion de 30% du champ visuel devant lui. C'est cette dernière partie qu'il faut stimuler pour provoquer une réaction possiblement positive avec la bonne présentation (illustration 1.3).

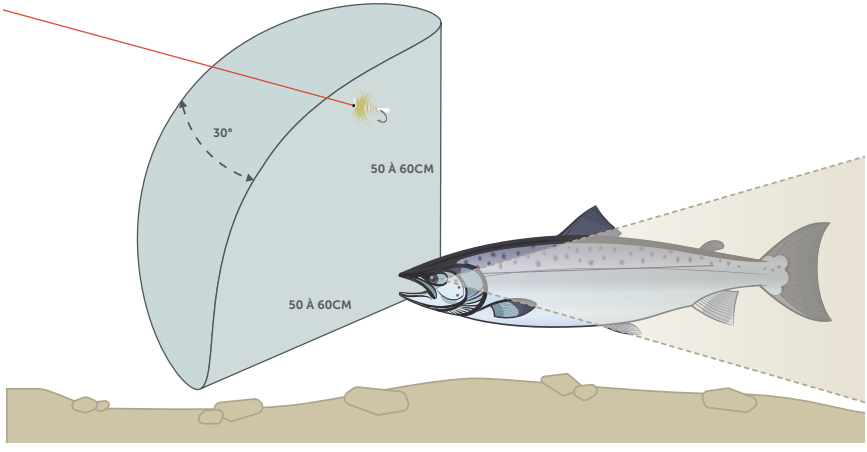
Composition de l'oeil du saumon 1.1



Vision du saumon 1.2



Vision binoculaire du saumon 1.3



Pour que le saumon puisse gober la mouche, celle-ci doit pénétrer dans son champ de perception binoculaire.

FQSA.CA

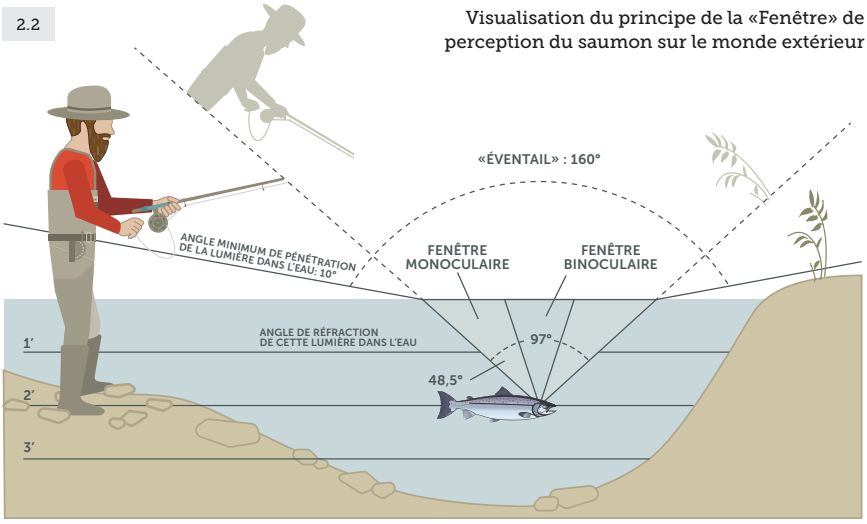
LA RÉFLEXION ET LA RÉFRACTION

Le saumon perçoit le monde extérieur. Bien sûr, en dehors des périodes de vent et de pluie qui brisent la surface de l'eau, il peut voir, mais selon un certain angle dicté par la réflexion et la réfraction de la lumière dans l'eau. Dès lors, le saumon peut vous repérer (illustration 2.2), alors attention aux couleurs vives.

Autre phénomène du monde aquatique: la surface de l'eau peut agir comme un miroir vu du dessous. On présume que le saumon peut parfois confondre la mouche et sa réflexion, manquant l'originale lorsqu'elle circule près de la surface (illustration 2.3).

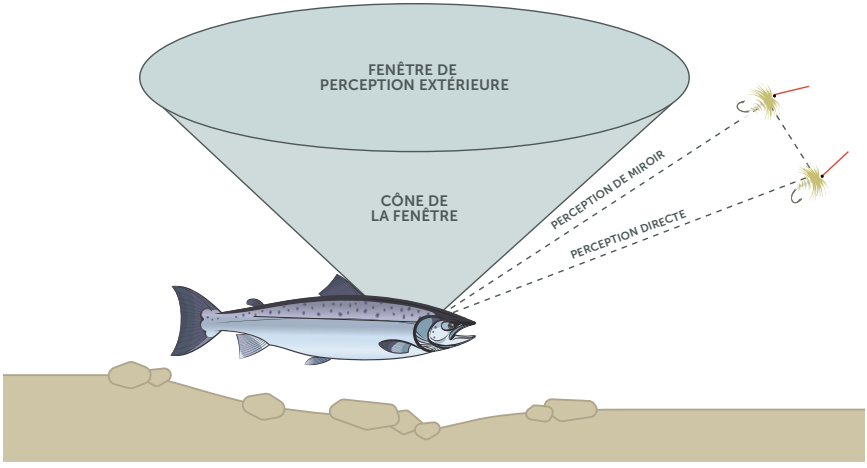
2.2

Visualisation du principe de la «Fenêtre» de perception du saumon sur le monde extérieur



2.3

Visualisation du principe de miroir de la surface en dehors de la fenêtre



LE CYCLE DE VIE

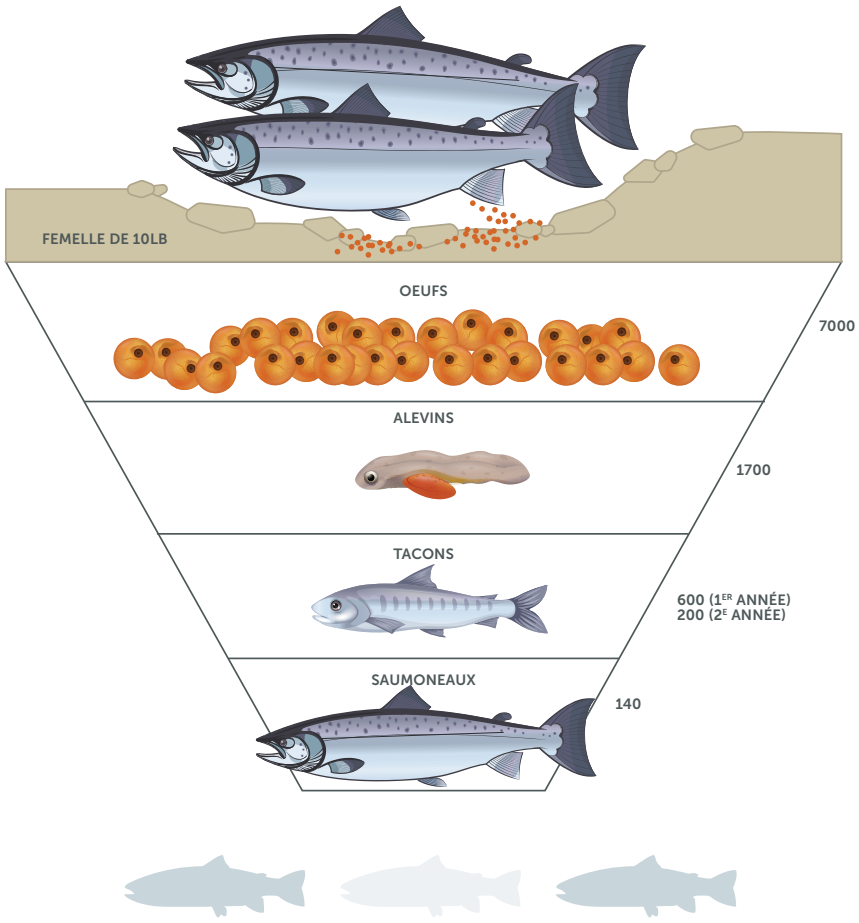
En bref, pour bien comprendre le fragile équilibre de la survie de l'espèce, on peut voir à l'illustration 2.4 qu'un couple de saumons qui produit 8 000 œufs engendrera seulement un à deux saumons adultes.

Les premiers stades de vie sont illustrés à la figure 2.5. Ils sont tous importants; les saumons présentent des besoins vitaux spécifiques à chacun de ces stades. Pour leur développement en rivière, ils ont besoin d'une certaine vitesse de courant, de différents substrats (cailloux-gravier-galets) et des interstices entre eux pour l'apport en oxygène aux œufs. Ils nécessitent aussi des abris ainsi que la présence d'une eau de qualité en quantité suffisante.

2.4

CYCLE DE VIE DU SAUMON

Progéniture



3 géniteurs de retour pour la fraieson (dont pas plus de 1 pourrait être récolté)

FQSA.CA

CYCLE DE VIE DU SAUMON

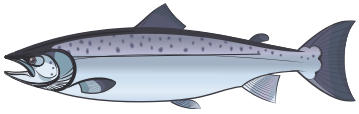
2.5

OEUF
5MM

ALEVIN VÉSICULÉ
2 À 3CM

ALEVIN
3 À 9CM

TACON
9 À 15CM



SAUMONEAU
15 À 20CM

Mentionnons seulement que le saumoneau et ses déplacements (illustration 2.6) en mer font l'objet d'intenses recherches. C'est à ce stade de croissance qu'il quitte l'eau douce pour entrer en eau salée pour la première fois. Il nage près de 25 kilomètres par jour à contre-courant vers le détroit de Belisle au nord de Terre-Neuve, et il ne mesure que quinze centimètres. C'est aussi à ce stade que survient la smoltification alors que le saumoneau s'imprègne de l'odeur de sa rivière. C'est grâce à l'étude de l'ADN du saumon que l'on sait qu'il retrouve «sa rivière» dans près de 95% des cas.

LES COULEURS

Le saumon discerne les couleurs, raison pour laquelle on retrouve autant de patrons de mouches de toutes les couleurs. Vous constaterez que le vert et le jaune sont récurrents. Toutefois, en situation de faible luminosité, le saumon perçoit surtout le noir et le blanc, couleurs que vos mouches devraient arborer dans ces situations.

L'ODORAT

Le saumon a un nez très puissant, il peut reconnaître l'odeur de sa rivière et ainsi la retrouver. Il peut aussi détecter la présence de ses congénères, car ceux-ci laissent une empreinte de phéromones dans l'eau. Il détecte également la présence des prédateurs (loutres, visons ou truites arc-en-ciel par exemple).

LES SONS

C'est par la ligne latérale, formée d'écailles spécifiques reliées au système nerveux, que le saumon perçoit les sons et les vibrations. C'est un système très développé, qui lui permet de sentir les éléments en mouvement et les courants.

LA VIE EN MER

Le saumon passera d'une à trois années en mer avant son premier retour. Au cours de ces années, il portera plusieurs noms : madeleineau (un an, moins de 63 cm), dibermarin (deux ans, 4 à 7,5 kg environ) et tribermarin (trois ans, 8 kg et plus). On associe l'appellation «grand saumon» aux dibermarins et aux tribermarins. Chaque rivière compte des proportions spécifiques de saumon de chacun des stades. Par exemple, la Moisie et la Cascapédia comporteraient 45% de tribermarins. En règle générale, les rivières sont composées de 40% de madeleineaux et de 60% de grands saumons. Terre-Neuve aurait plutôt un ratio inversé, soit de 70% de madeleineaux et de 30% de grands saumons.

Veuillez-vous référer au vidéo «Jusqu'à la mer», en lien utile des annexes, pour complément.

2.6

MIGRATION DES SAUMONS VERS LEURS PÂTURAGES MARINS

FQSA.CA

TOUTE LA VIE DU SAUMON SUR UNE ÉCAILLE

Nombre d'années en rivière; nombre d'années en mer; nombre de fraies (l'écaille s'érode et devient donc en ligne saccadée); périodes d'abondance (lignes espacées- en mer) et périodes de disette (lignes rapprochées).

FAITS DIVERS

Une idée préconçue veut que les saumons évoluent lentement dans la rivière, de fosse en fosse. C'est peut-être le cas pour certains, mais d'autres parcourent de grandes distances en quelques heures. On le sait grâce à un petit parasite, la puce de mer (située dans la région de la nageoire pelvienne), qui entre en eau douce avec le saumon, mais qui n'y vit pas bien plus de 24 heures. Alors, lorsqu'on capture un saumon ayant encore des puces de mer sur lui à 60 kilomètres de l'embouchure, c'est qu'il s'est déplacé à une vitesse de plus de 2 kilomètres à l'heure.

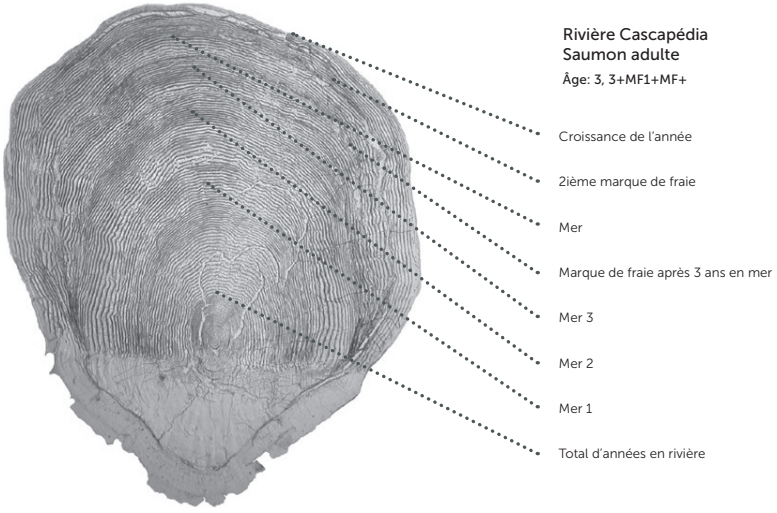
Il est plutôt difficile de différencier le sexe du saumon en juin et en juillet, la femelle étant seulement plus ronde et le mâle, plus plat. En août et en septembre apparaît le crochet du mâle; sa mâchoire inférieure s'allonge vers la mâchoire supérieure, ce qui ne laisse alors plus aucun doute.

La puce de mer

Le crochet du mâle

Photo : Fokus Outdoor

L'écaille du saumon



L'ÉQUIPEMENT

LA CANNE
Aux yeux du saumonier, il n'y a rien de plus beau que l'accord parfait entre le moucheur et sa canne. Le trio que forment la canne, le moulinet et la soie bien balancée permet de lancer avec aisance, facilité et précision.

Nous vous recommandons une canne de 9 pieds, soie 8, faite de graphite (voir l'inscription sur la canne). Avant d'en faire l'acquisition, il est conseillé de tester la canne. Une école de pêche permet cela.

Le coût élevé d'une canne n'est pas automatiquement gage de satisfaction ou de performance. C'est surtout une question de goût. Comme il faut être prêt pour toute condition climatique (vent, pluie, etc.), une canne à action rapide est une excellente option. La garantie est importante, assurez-vous de la consulter.

LE MOULINET
Bien plus qu'un simple réceptacle pour le fil, le moulinet devient une pièce d'équipement maîtresse lors du duel avec le roi. Il ne faut donc pas lésiner sur cette composante. Un frein à toute épreuve, de préférence avec roulement «scellé» qui résistera à un passage en eau salée, est idéal. Il doit être bien large pour accueillir toute la ligne ainsi qu'une grande quantité de ligne de réserve. Il doit aussi être léger.

LA SOIE
Il en existe de poids variés, allant du numéro 1 au numéro 12 (très lourde, recommandée pour de très grosses prises). Une indication sur la canne précise quel poids de soie utiliser. Les soies se sont spécialisées au fil du temps, il y en a pour l'eau chaude (pêche dans les pays exotiques) ou froide (le cas qui nous occupe). Les formes, quant à elles, ont peu changé. L'important est de se procurer une soie avec le poids décalé vers l'avant (WF : Weight Forward) et de type flottant.

La couleur importe peu, il faut seulement qu'elle soit pâle, car le saumon remarque la soie sur un fond de ciel généralement bien éclairé. Un nettoyage annuel avec un produit spécialisé est recommandé. Cela favorisera sa longévité et surtout la glisse à travers les anneaux de la canne. Ne négligez pas le nettoyage, le lancer est tellement plus facile avec une soie bien entretenue!

LA LIGNE DE RÉSERVE
Une résistance de 10 à 12 kg et une longueur de 100 à 200 mètres suffiront, selon la taille de la rivière. On ne voudrait pas perdre le combat faute de ligne et se retrouver avec un avançon cassé. Tout en nettoyant votre soie, vérifiez la solidité du nœud entre celle-ci et la ligne de réserve... qui sait quand le saumon d'une vie peut arriver!

L'AVANÇON (BAS DE LIGNE)
Il est le prolongement de la soie et il doit être bien balancé pour aider à la présentation de la mouche. Il est d'une importance capitale et bien des saumons se perdent, souvent le premier,

quand il fait défaut. En règle générale, il sera de la longueur de la canne, donc de trois mètres. On retrouve sur le marché des bas de lignes fuselés qui comportent une boucle que l'on relie à la bouche déjà présente sur la soie. Ils ont l'avantage de ne comporter aucun nœud, ce qui ne fait pas de sillage sur l'eau. Aussi, par le fait d'attacher des mouches à répétition, l'avançon s'en trouve raccourci. Vous devriez donc acheter du matériel pour en ajouter et apprendre à faire le nœud du chirurgien (illustration 3.0). La résistance du bout fin varie selon la hauteur et la clarté de l'eau. 4,5 kg est un bon tout-aller.

Vous voudrez éventuellement confectionner vos propres avançons. Pour créer le fuseau, vous devrez vous procurer toute la gamme de matériel pour avançon de 14 kg à 4 kg. Une recette simplifiée pourrait ressembler à 1 mètre de 9 kg, 1 mètre de 7 kg et 1 mètre et demi de 5 kg. Rappelez-vous seulement que plus il y a de nœuds, plus il y a de chances que l'un d'eux casse.

LES BOTTES

Les bottes de pêche, appelées aussi bottes-pantalon viennent avec une ceinture que l'on porte ajustée sont d'un confort sans pareil quand elles ont la propriété dite respirante. Ne laissant pas entrer la goutte d'eau, mais laissant sortir sa molécule, ce matériau moderne est bien connu des amateurs de plein air. Encore une fois, la garantie est importante. Une marque permet la détection des fuites avec de l'alcool à friction, la réparation peut se faire en quelques minutes.

Porter un pantalon de coton à l'intérieur des bottes est déconseillé, car il attire la molécule d'eau et provoque une sensation d'humidité. Le sous-vêtement de polar, fait de matériel synthétique, saura vous garder au chaud et au sec. Il faut bien faire sécher les bottes le soir venu.

LE BOTTILLON

Il est fait de matériel antidérapant et la semelle de feutre est conseillée en eau froide. Ce type de bottillon est par contre proscrit dans plusieurs États américains, car le feutre peut transporter des algues envahissantes. Vous devrez alors choisir une semelle de caoutchouc. La semelle de caoutchouc avec crampons peut être un compromis, mais celle-ci peut être glissante sur des rochers très lisses et durs.

LA VESTE DE PLUIE

C'est peut-être le vêtement le plus important, avec les bottes. Si la pêche au saumon devient votre passion, vous planifierez longtemps d'avance vos sorties de pêche. Les belles journées ensoleillées ne seront pas les seules au rendez-vous; il va pleuvoir assurément, et parfois longtemps et abondamment. Si la veste de pluie est de mauvaise qualité, vous serez inconfortable, voire glacé.

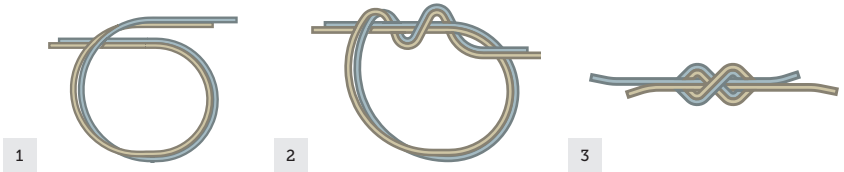
En règle générale, la veste est faite du même matériel que les bottes et est conçue pour les moucheurs. Choisissez de préférence des couleurs neutres se confondant avec la nature environnante.

LA VESTE DE PÊCHE, LE SAC DE TAILLE ET LE SAC À DOS

Vous aurez l'embarras du choix! La veste peut devenir trop lourde lorsqu'elle est fortement garnie de boîtes de mouches et autres articles. Les sacs de taille et sacs à dos sont très pratiques à ce moment. La plupart du matériel qui suit peut s'y retrouver.

VESTE DE FLOTTAISON (VOIR SÉCURITÉ)

3.0 **NOEUD CHIRURGIEN**
Nœud permettant d'allonger l'avançon.



LA PUISE
Il est préférable de se munir d'une puise de grande taille avec un filet sans nœud fabriqué spécialement pour ne pas blesser le saumon. Bien que certains la considèrent encombrante, elle est d'une grande utilité. Il en sera question dans la section Remise à l'eau.

LE COUTEAU
Par mesure de sécurité, il est ingénieux de placer un couteau dans la poche de vos bottes de pêche. Il sera accessible pour un quelconque besoin, celui de couper vos bottes pour vous en extirper en cas de danger par exemple.

LE SALMOMÈTRE
Avec l'expérience, vous serez à même de faire de bons estimés. En mesurant sa longueur et avec l'aide d'un salmomètre (annexe 1), vous pourrez encore mieux estimer le poids du poisson. Il est cependant plus important de faire une belle remise à l'eau que de connaître le poids précis de votre saumon.

LES LUNETTES
Elles sont un élément de sécurité essentiel et elles seront votre amie pour «voir» les saumons. Elles doivent être polarisées; la couleur ambre est appréciée de bien des pêcheurs. Certaines s'ajustent à la luminosité, ce qui est très utile lors des journées sombres.

LE CHAPEAU
Ne partez pas sans lui, c'est un élément de sécurité essentiel. Encore une fois, pas de couleurs vives. Agencez-le avec vos autres pièces de vêtement.

LE COUPE-FIL
C'est le terme employé pour nommer l'outil indispensable servant à couper l'avançon.

LA BOÎTE À MOUCHES
Les modèles modernes sont à l'épreuve de l'eau. N'oubliez pas de les ouvrir le soir venu si plusieurs mouches y ont été rangées alors qu'elles étaient bien trempées.

LE SILICONE
C'est essentiel pour garder vos mouches sèches dans une condition dite «flottante». On en applique une petite quantité.

LE CHASSE-MOUSTIQUES
On ne l'applique pas directement sur la peau, mais sur son chapeau ou sa chemise. On choisit un produit avec un maximum de DEET. Attention à vos bottes et à vos vestes de pluie, vous pourriez les abîmer. Il est aussi possible de se munir d'un petit appareil fonctionnant au butane et faisant chauffer une petite plaque enduite d'un insectifuge, parfait pour la pause à la table de pique-nique ou dans le canot.

LA CRÈME SOLAIRE
Le soleil est assez cruel sur l'eau, traînez aussi du baume à lèvres.

LA PIERRE À AFFÛTER
Les pêcheurs d'expérience aiment que leurs hameçons soient piquants à souhait. Par ailleurs, comme débutant, il arrive de fracasser ses mouches sur les rochers arrière; vous devrez sans doute redonner une nouvelle vie à vos hameçons au cours de vos périples de pêche.

LA PIÈCE DE CUIR
Elle sert à chauffer légèrement l'avançon pour qu'il soit bien droit. Les doigts peuvent aussi suffire.

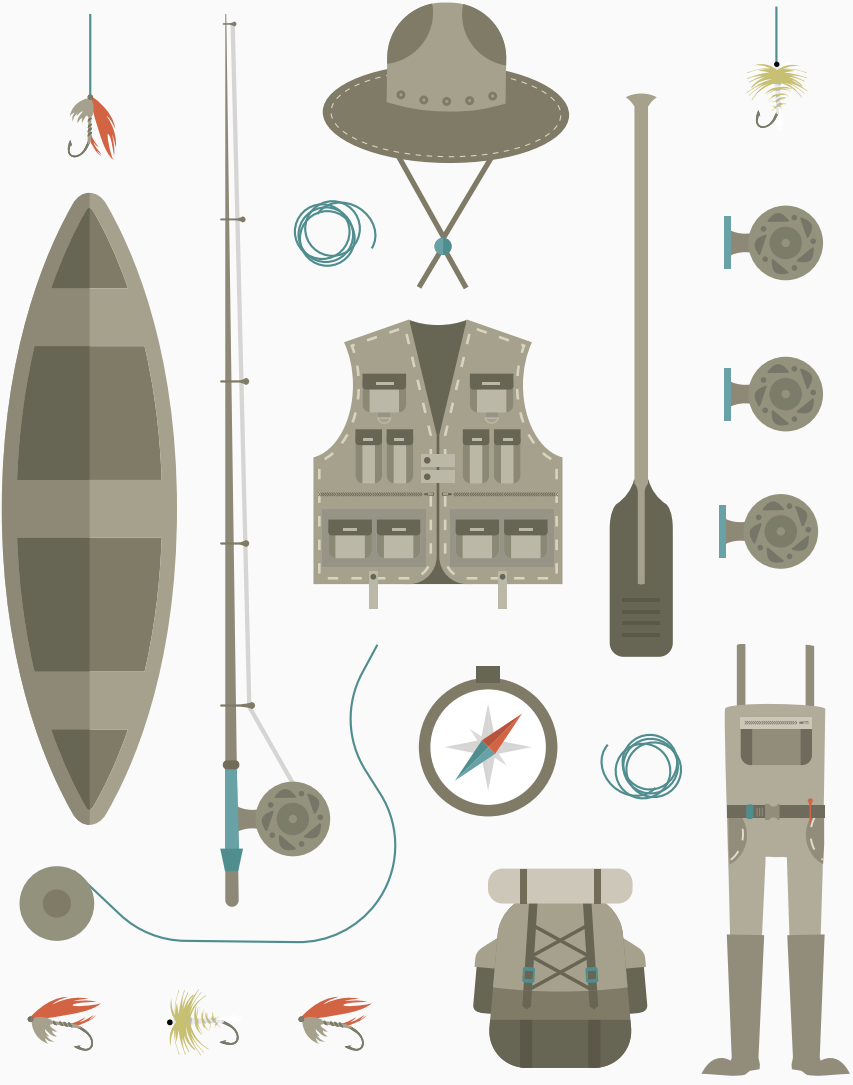
LA LAMPE DE POCHE
Une lampe frontale vous permettra d'avoir les mains libres pour rapporter vos équipements si vous terminez la pêche en fin de soirée. Il est accepté de terminer un combat avec un saumon même si l'heure limite de pêche est atteinte si, bien sûr, la lutte a débuté avant celle-ci (une heure après le coucher du soleil).

LE BÂTON DE RIVIÈRE
Il permet d'avoir deux points d'appui au fond de l'eau en tout temps. C'est donc beaucoup plus sécuritaire; certaines rivières sont parfois cruelles avec leurs grosses roches et leurs eaux foncées. Fait de bois ou de métal et monté sur un rétracteur gros format qui permet de ne pas l'avoir dans les jambes, il sera un grand allié.

FQSA.CA

LES VÊTEMENTS DE RECHANGE

Ou supplémentaires. Il est plus facile d'enlever des vêtements si l'on a trop chaud que d'en chercher si l'on n'en a pas. Les premières expériences de pêche promettent quelques trébuchements lors de l'apprentissage de la marche en rivière. Vous tomberez à l'eau et serez bien trempé. Vous apprécierez alors ces vêtements chauds et secs.



LE LANCER

Sur l'importance du lancer et de sa pratique, nous nous permettons d'abord de citer la grande dame du lancer à la mouche, Mme Joan Wulff : «Si vous ne savez pas exactement où se trouvent les poissons, mais que vous lancez de façon à couvrir toute l'eau avec finesse, vous allez résoudre l'équation et en capturer. Si vous savez où sont les poissons, mais que vous ne les rejoignez pas, ou ne présentez pas la mouche naturellement, vous n'êtes même pas dans la partie.»

Il existe deux techniques de lancer : le lancer avec une canne à une main et celui avec une canne à deux mains. Les lignes qui suivent concernent le lancer avec la canne à une main. Vous verrez aux illustrations (illustration 4.0 et 4.1) les phases du lancer avant et arrière. Placez le pouce sur le dessus de la poignée, serrez fermement, mais pas trop. Commencez avec une courte ligne de 6 mètres et allongez au fur et à mesure que vous développez votre aisance.

La position E dans la projection vers l'arrière est aussi appelée position clé. Si vous réussissez bien votre accélération progressive suivie d'un arrêt brusque à cet endroit, le gros du travail est fait. Rappelez-vous d'effectuer une pause pour laisser le temps à la soie de se déployer complètement. Attention à l'usage du poignet : le talon de la canne ne devrait s'en éloigner de plus d'une quinzaine de degrés.

Un autre lancer qu'il est intéressant de maîtriser est le lancer roulé (illustration 4.2 page suivante). Celui-ci est utile pour vous débarrasser de la ligne qui traîne parfois à vos pieds. Il est aussi pratique lorsqu'il n'y a pas d'espace pour une projection arrière.

On voit au Québec de plus en plus de cannes à deux mains sur les rivières, comparativement aux cannes à une main, plus traditionnelles. Il y a un choix à faire ici, et les paramètres à considérer sont les suivants : présence de problèmes au dos ou aux coudes, force musculaire moyenne ou insuffisante et largeur importante de la rivière. Si l'une de ces situations est la vôtre, la canne à deux mains est une excellente option. En effet, l'avantage de la canne à deux mains est de pouvoir effectuer des lancers de grande distance avec peu d'effort, et dans des endroits restreints, sans espace à l'arrière. Les points négatifs de l'usage de la canne à deux mains sont la perte de sensations avec les poissons de moindre taille, une difficulté notable à lancer la mouche sèche et l'impossibilité d'effectuer les différents lancers de type Spey à bord d'une embarcation. Avant de faire votre choix, il sera judicieux de faire l'essai de différentes cannes.

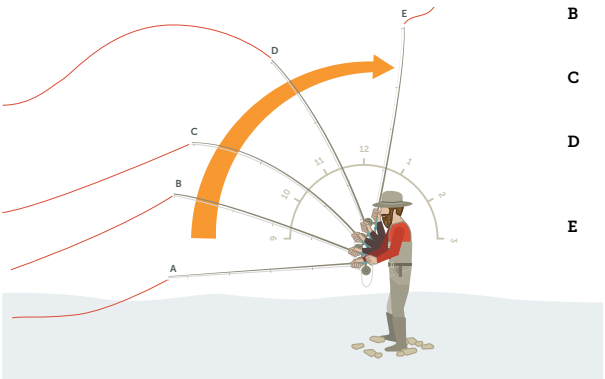
L'apprentissage autodidacte du lancer n'est pas idéal; il sera difficile de vous corriger si vous débutez de la mauvaise façon. La littérature à ce sujet, l'écoute de vidéos et, surtout, l'aide d'un coach pourront vous accompagner dans votre cheminement. Attention de faire trop de faux lancers avant de déposer la mouche; idéalement, à la mouche noyée, on n'en fait aucun!

Photo : Fokus Outdoor

LE LANCER COMMUN

4.0

Mouvement séquentiel de la projection arrière



A Canne pointée vers le bas, récupération du mou de la soie avec la main gauche.

B Début du relevé de la canne pour mettre la soie sous tension.

C Accélération brusque du mouvement

D Continuation du mouvement amorcé en C: l'emphase de la projection se fait en C et D

E Terminaison du mouvement arrière: Arrêt à la position 1 heure.

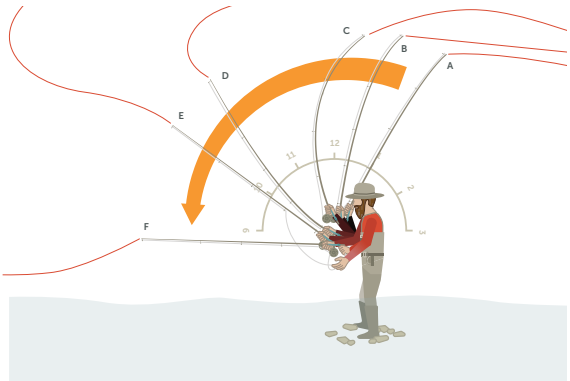
Photo : Geneviève Fournier et Dave Adams

Projection arrière

LE LANCER COMMUN (SUITE)

4.1

Mouvement séquentiel de la projection avant



FQSA.CA

A Pause à la positition 1 heure pendant que la soie s'étend à l'arrière ; la soie est maintenue tendue par la main gauche.

B Début de mouvement de projection ; la soie se tend complètement.

C Emphase du mouvement de projection.

D Continuation du mouvement de la canne vers l'avant : la soie forme une boucle.

E À la position 10 heures, la main gauche relâche la soie pour lui permettre de glisser dans les anneaux de la canne.

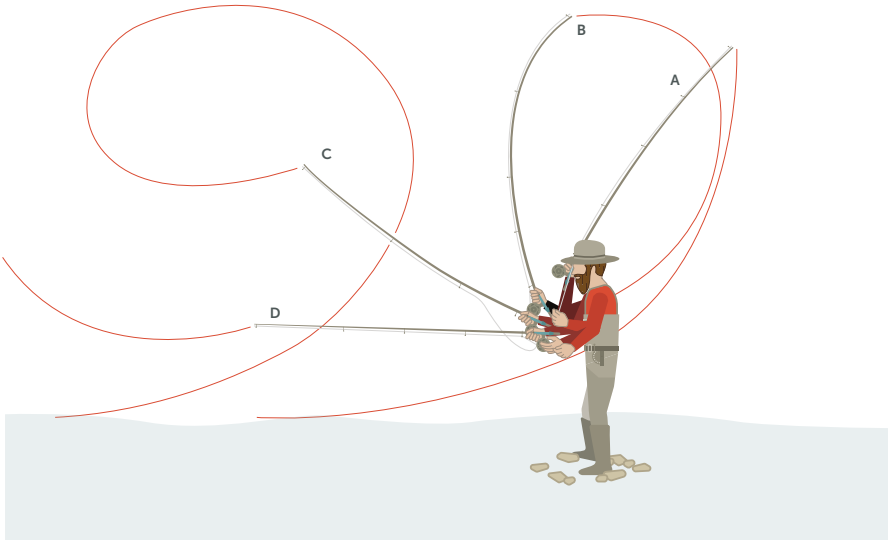
F En même temps que la soie s'allonge, la canne est lentement abaissée à la position de départ.

Photo : Geneviève Fournier et Dave Adams

Projection avant

LE LANCER ROULÉ

4.2



A La soie allongée à l'avant, la canne est lentement amenée position 1 heure.

B La canne est brusquement ramenée vers l'avant ; en même temps, la main gauche tire sur la soie

C Continuation du mouvement avant ; la soie forme une boucle qui se défait vers l'avant alors que la soie s'allonge, la main gauche relâche son emprise.

D La canne s'arrête en position parallèle à la surface.

Photo : Fokus Outdoor

LES NŒUDS

Ce chapitre vous permettra de devenir autonome, du cœur du moulinet jusqu'à la mouche. Il faut bien s'exercer au préalable, cela demande une bonne exécution. Vous aurez à faire vos nœuds dans toutes sortes de conditions : gonflé d'adrénaline après une levée sur votre mouche ou transi par une température froide et pluvieuse.

Notre attention se portant sur de multiples aspects de la pêche durant la saison, il est bien de pratiquer ses nœuds au cours de l'hiver. On veut à tout prix éviter de perdre un saumon par erreur technique. Les sentiments qui peuvent s'ensuivre tendent à durer longtemps. Ainsi, des exercices répétés sont nécessaires, et des vérifications fréquentes lors des journées de pêche sont essentielles. Il est enfin recommandé de vérifier le nœud entre la soie et la ligne de réserve en début de saison au minimum.

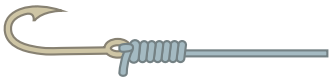
CLINCH AMÉLIORÉ

Nœud reliant la mouche à l'avançon.

1

2

3

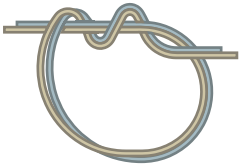


CHIRURGIEN

Nœud permettant d'allonger l'avançon.

1

2

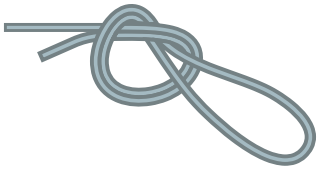


3

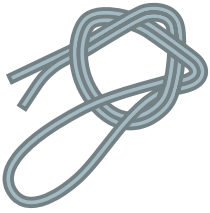
DOUBLE CHIRURGIEN

Nœud permettant de faire une boucle

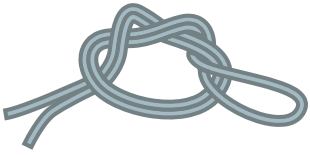
1



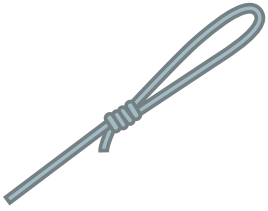
2



3



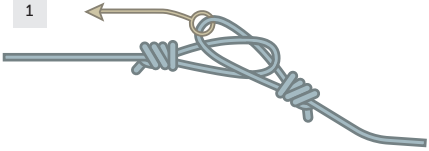
4



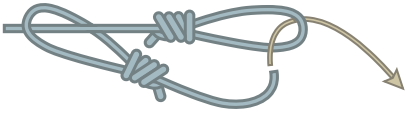
BOUCLE À BOUCLE

Assemblage de deux boucles

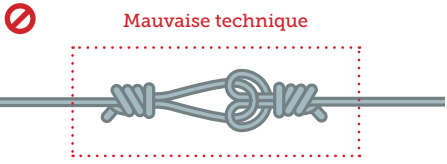
1



2



3



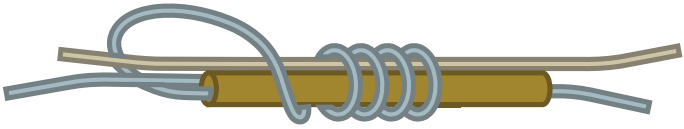
Note - Ajoutez un lubrifiant lors du «serrage» du nœud. La salive fait l'affaire. Lors de cette opération, il peut se dégager de la chaleur ce qui affaiblit l'avançon. Vérifiez toujours le résultat final, accrochez la mouche à un anneau quelconque et testez bien la solidité.

NŒUD DU CLOU (NAIL KNOT)

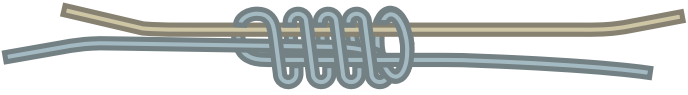
Si la soie n'a pas de boucle ou si elle est endommagée

1

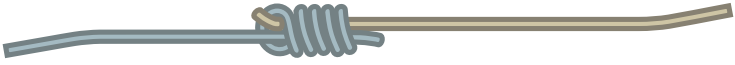
2



3



4

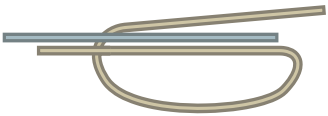


NOEUD DU CLOU SANS LE CLOU

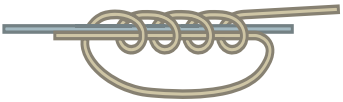
Reliant l'avançon à la soie ou entre la ligne de réserve et la soie

1

2



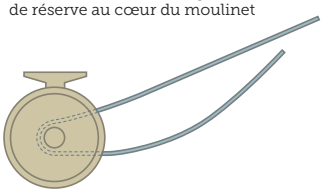
3



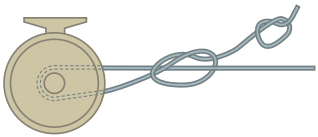
CARDAN

Nœud attachant la ligne de réserve au cœur du moulinet

1



2



3

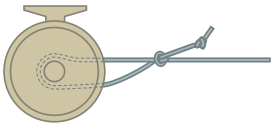


Photo : Fokus Outdoor

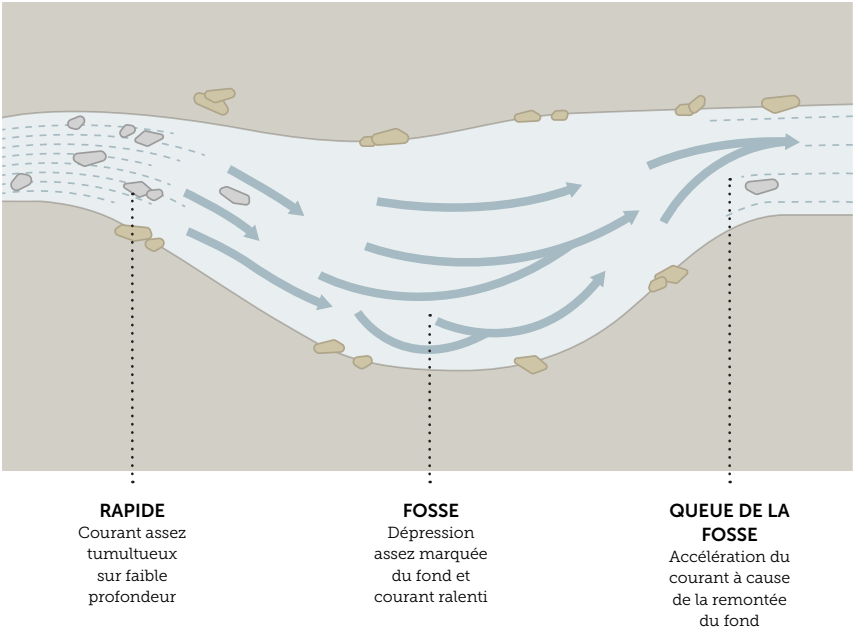
OÙ PÊCHER ?

LES FOSSES

À l'illustration 6.0, on décrit une fosse dite classique avec trois composantes, soit le rapide d'arrivée, la fosse proprement dite ou forte dépression dans le lit de la rivière, et la fin ou queue de fosse avec accélération du courant et plus faible profondeur.

Un saumon qui est dit «preneur» se tiendra généralement dans deux mètres d'eau ou moins et dans un courant de vitesse équivalente à celle d'un marcheur rapide (citation de Claude Bernard).

6.0 CARACTÉRISTIQUES TYPIQUES D'UNE FOSSE DITE «CLASSIQUE»



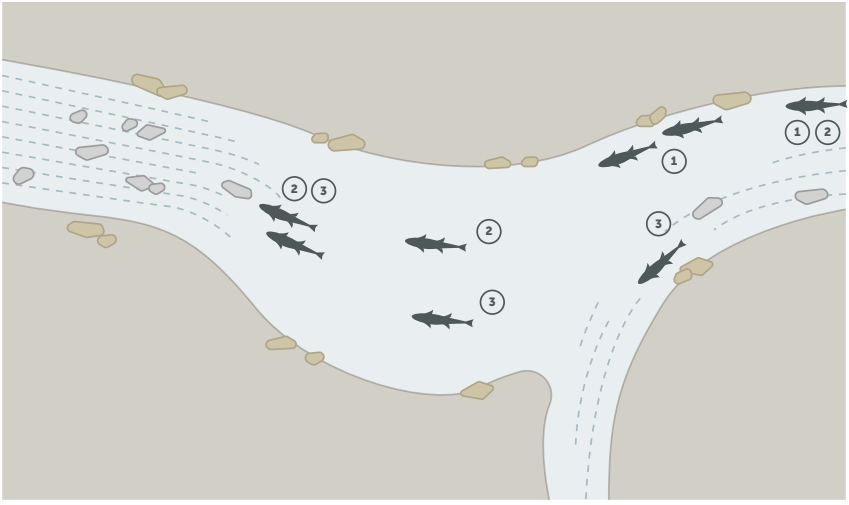
FQSA.CA

L'illustration 6.1 résume où trouver le saumon selon trois niveaux d'eau distincts.

Bien sûr, les fosses peuvent prendre différentes configurations : celle d'un coude ou d'un couloir par exemple. Elles peuvent aussi se former le long d'un cran de roche mère. En général, les saumons se tiennent à l'endroit où la fosse devient profonde rapidement ou près de différentes structures comme de grosses roches, des amoncellements de bois, des arbres sous l'eau ou en aval d'un tributaire.

Chacune des fosses est généralement identifiée par les gestionnaires de rivières. C'est à vous de les explorer.

6.1 LES TENUES HABITUELLES DU SAUMON SELON LES CONDITIONS D'EAU



1
Eau en crue forçant le saumon à se rapprocher des berges.

2
Eau de niveau normal : Le saumon est réparti dans la fosse

3
Eau basse et chaude: le saumon occupe les rapide de tête de fosse, les arrivées de tributaires et le fond du centre de la fosse

LES MOUCHES

Ah! La question... Pourquoi le saumon prend-il la mouche? Le saumon demeure un prédateur, il répond aux stimuli. N'oublions pas qu'il passe le plus clair de ses trois années de vie juvénile à capturer des proies en rivière; seulement quelques minutes, voire quelques secondes, séparent ses victimes. C'est un beau réflexe conditionné! Ce n'est pas le pêcheur qui prend le saumon, c'est le saumon qui prend la mouche.

Il existe deux catégories de mouches : noyées (sous l'eau) et sèches (à la surface de l'eau).

Il y a des centaines de variantes de mouches. Des milliers, même! D'ailleurs, bien des monteurs créent leurs propres mouches. Du côté des noyées, par exemple, il y a les mouches en plumes, en poil, les *streamers* (imitations de poissons), les tubes en laiton ou en plastique.

Choisir la bonne mouche dépend de plusieurs facteurs. En fait, la grosseur, la couleur et le modèle dépendent des conditions de pêche (voir aide-mémoire).

Le choix de la mouche peut aussi suivre des règles que le pêcheur se crée au fil du temps et qui lui procurent du succès. On peut faire une jolie prise en faisant tout le contraire de ce qui est conseillé. Par exemple, pêcher avec une grosse mouche quand vous êtes en période d'étiage et que tout vous suggère de pêcher avec un hameçon #10 pourra parfois porter ses fruits.

Pour commencer, nous vous recommandons tout de même de faire l'acquisition d'une sèche pâle et d'une foncée dans une bonne gamme de grosseurs, et de cinq noyées différentes dans toute la gamme de grosseurs avec, parmi elles, la Picasse de Marc Leblanc et la *Stone Ghost*. Les hameçons simples sont à privilégier, car ils sont plus faciles à retirer de la bouche du saumon et, si jamais la réglementation vous oblige à pêcher avec un hameçon simple sans ardillon, vous n'aurez pas à mettre de côté vos mouches à hameçon double.

Les couleurs populaires connaissent des variations selon les régions (Côte-Nord versus Gaspésie) et selon les rivières à eaux claires, comme la Bonaventure par exemple. En eaux brouillées ou sales, on peut utiliser le jaune. Il est conseillé aux débutants de se procurer des mouches dans une boutique spécialisée au personnel aguerri et parfois près des zones de pêche, question d'avoir les bonnes mouches pour la région et la période du séjour.

COMMENT PÊCHER

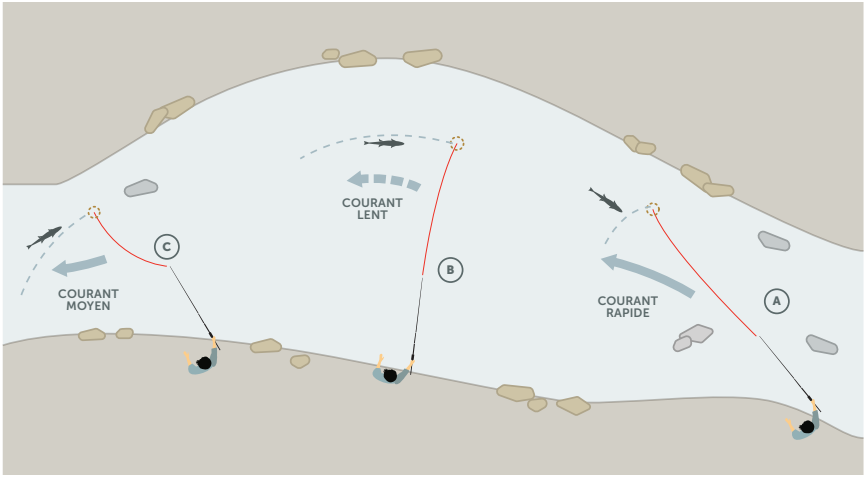
TECHNIQUES À LA MOUCHE NOYÉE ET MOUCHE SÈCHE

Comme le disait Gérald Lefebvre : «La pêche au saumon, c'est facile, on lance la mouche et le courant l'emporte et c'est le saumon qui prend la mouche. On est toujours à un lancer de moins avant d'attraper un saumon.»

Pour mettre toutes les chances de votre côté, la mouche noyée doit atteindre une vitesse intéressante aux yeux de votre prédateur. Trop lente, elle génère chez lui peu d'intérêt et, trop vite, elle devient une représentation artificielle de la nature.

L'illustration 7.0 démontre trois situations avec différentes forces de courant. Lancer avec un angle de 45° représente la situation la plus répandue (C). Dans un courant lent, on veut laisser le courant accélérer la ligne et donc la mouche. À ce moment, on lance à 90° (B). Dans un courant rapide, on veut ralentir la mouche, et donc fermer l'angle (30° ou moins). Il n'y a rien comme l'expérience pour juger de la vitesse que l'on veut donner à la mouche.

7.0 **Principaux angles de présentation d'une mouche noyée**

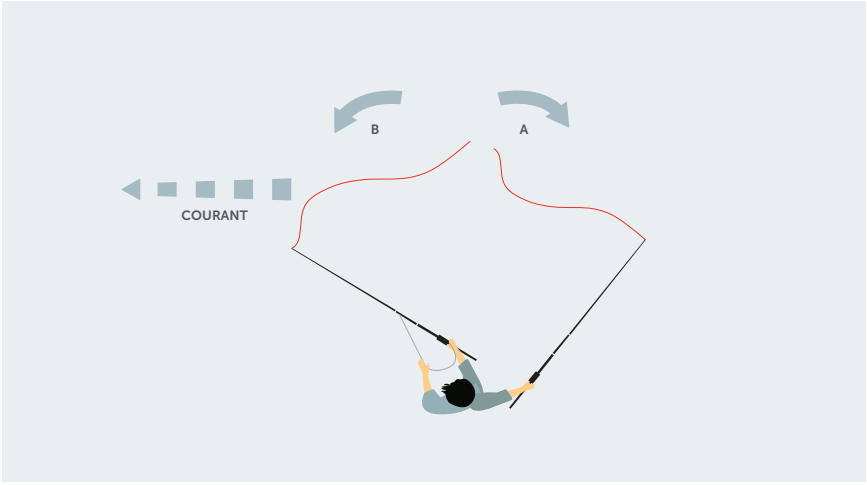


A	B	C	---
+ ou - 30°	90°	45°	Dérive de la mouche

Si, lors de la présentation de la mouche, nous ne sommes pas satisfaits de notre angle d'attaque, on le modifie en faisant un amendement (voir illustration 7.1). On amende vers l'amont pour ralentir la mouche ou vers l'aval pour l'accélérer.

7.1

Amendement de la position de la soie



A Vers l'amont, pour permettre à la mouche de dériver librement à la vitesse du courant

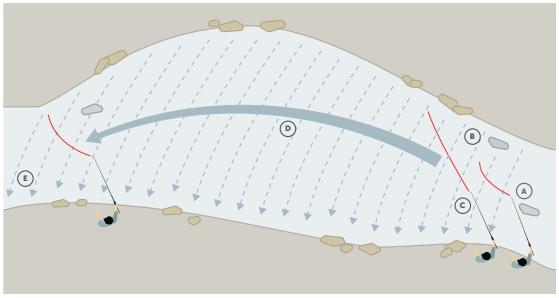
B Vers l'aval pour augmenter la vistesse de dérive de la mouche

L'illustration 7.2 démontre comment on peut couvrir les eaux de façon à n'en manquer aucune parcelle. Point n'est besoin de lancer au bout de ses forces et jusqu'à l'autre rive; on veut lancer assez loin pour bénéficier d'un effet de surprise et non pas voir la mouche tomber sur la tête du saumon.

Une autre technique consiste à ramener la mouche par saccade. Celle-ci est souvent utilisée avec une imitation de petit poisson (streamer). On fait passer la ligne derrière la première phalange de l'index de la main qui tient la poignée et l'autre main tire sur la soie par petits coups de 15 à 30 centimètres. Bien des saumons ont été déjoués ainsi, surtout en septembre.

FQSA.CA

7.2 Plan de couverture d'une fosse à la mouche noyée



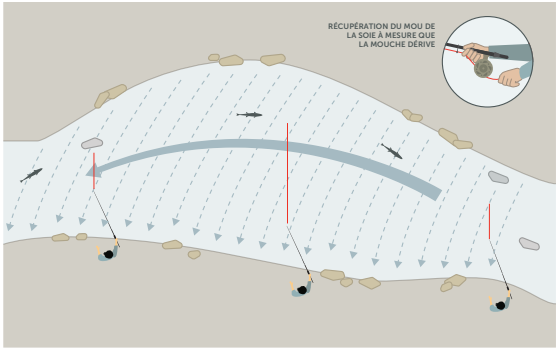
A En commençant à la tête de la fosse, faire court lancer à 45° vers l'aval et laisser dériver.

B Après 1 ou 2 lancers, allonger la soie d'environ 30cm ; répéter jusqu'à couverture de la largeur de la fosse ou atteinte de distance maximale de lancer

C Descendre de 1 ou 2 pas et refaire 1 ou 2 lancers avec dérive.

D Répéter descente de 1 ou 2 pas après chaque 1 ou 2 lancers jusqu'à atteindre la queue de la fosse (E)

7.3 Plan de couverture d'une fosse à la mouche sèche



On couvre la fosse en quadrillant la surface. Des dérives plutôt courtes sont recommandés environ 5 m. On espace ces lignes de dérive à tous les 2 ou 3 m. Après avoir pêché une section, on remonter le courant de cinq ou six pas pour recommencer notre couverture. En situation de rotation, on doit suivre la cadence des pêcheurs et pêcher de l'amont vers l'aval (en descendant le courant). La pêche à la sèche est excitante lorsque l'on a localisé un ou des saumons.

PÊCHE À LA MOUCHE SÈCHE

Le défi frustrant du débutant qui trop souvent arrachera la mouche de la bouche du saumon avant même qu'il ne la touche.

C'est par contre, pour le pêcheur expérimenté, le summum de la capture d'un saumon. Cette technique est réellement plus exigeante pour le moucheur : beaucoup de faux-lancers ou de lancers pour assécher la mouche sont effectués. La dérive doit être plus naturelle et la ligne ne doit pas passer sur le nez du saumon avant la mouche. Il faut quadriller l'eau avec des dérives de 5 mètres (voir illustration «couverture d'une fosse à la mouche sèche»). Lorsque l'on est seul et que la rotation n'est pas nécessaire, on peut pêcher à la mouche sèche en remontant le courant et en prospectant les zones propices au saumon par différentes lignes d'attaques.

AIDE MÉMOIRE

«Une mouche qui n'est pas dans l'eau n'attire pas de poisson»

SITUATION	TECHNIQUE CONSEILLÉE
Eau normale	Grosseur d'hameçon # 10 à 4 mouche noyée # 6-8 et 10 mouche sèche (plus petit si eau très basse) (Plus gros si eau très haute)
Eau claire et basse (étiage)	Petite mouche noyée ou sèche, long bas de ligne
Eau claire et haute	Pêche classique, mouche noyée ou sèche
Eau à 9° C ou moins	Grosse mouche noyée, pêche lente en profondeur (usage d'un bout calant)
Eau à 9° C ou plus	Ligne flottante
Plus de 3 m d'eau	Pêche peu rentable
Eau plus chaude que l'air	Mouche noyée et en profondeur
Air plus chaud que l'eau	Pêche juste sous la surface ou à la sèche
Crue, montée d'eau subite	Pêche en eau trouble. Plusieurs cm sous la surface
Décrue	Prometteur quand l'eau s'éclaircit

DU PÊCHEUR

SITUATION	TECHNIQUE CONSEILLÉE
Eau sale	Mouche Mickey Finn recommandée
Changement dans la température ou dans le vent	Bon moment pour la pêche
Profondeur normale de gobage (prise de la mouche)	1 à 2 m
Crépuscule	Mouche foncée, pêche en douceur
Ensoleillé	Mouche claire
Nuageux	Mouche sombre
Légère traction (“tirette”)	Changer de mouche, raccourcir la ligne de 2m
Forte traction	Patienter, raccourcir la ligne, présenter la même mouche
Levée (saumon passe près de la mouche)	Mouche trop grosse, présentée trop lentement, pêcher de plus loin
Bas de ligne/ Eau normale **Eau basse et claire** **Eau haute**	Longueur : 3m (4.5kg résistance) 4m (3.8kg résistance et moins) 2m (9kg résistance)

Inspirée d’une affiche vue dans la boutique de George Maule à St-René-de-Matane au milieu des années 1970.

HOOKE
FLY FISHING
SIMMS

COMMENT «JOUER» UN SAUMON ?

LE FERRAGE

En réalité, le saumon se ferre souvent lui-même. Lors de sa capture à la sèche, on le laisse retourner sous l'eau (1 sec.) en s'assurant que le saumon a bien pris la mouche dans sa bouche. C'est au moment où une tension se fait sentir sur le fil qu'il faut relever la canne fermement. En effet, c'est seulement après plusieurs secondes que s'effectue ce que nous appelons le ferrage, soit de donner un coup sec sur la canne dans l'espoir de bien ancrer l'ardillon. L'idéal pour tenter un ferrage est d'attendre un instant de légère accalmie plutôt que de le faire au cœur d'une course ou d'un saut. La même technique est possible pour la pêche avec une noyée.

POURQUOI PERD-ON AU JEU ?

Tout simplement parce que le saumon est trop fort et que la rivière lui fournit tout le roc ou les rochers nécessaires pour couper le fil. Mais encore...

La première cause reste d'avoir les doigts bien serrés sur la poignée et de retenir la ligne par le fait même. Laisser partir le fil et engager le combat est un réflexe parfois difficile à enclencher en pleine action. Invariablement, le fil casse et le saumon garde la mouche, à moins de pêcher avec du 15 kg de résistance.

Il se peut encore que le moulinet soit ajusté à une tension trop faible. Si c'est le cas, on verra apparaître une perruque ou un grand spaghetti dans le moulinet après une longue course, et on verra l'avançon se briser. Le frein du moulinet trop serré ou un saumon mal piqué peuvent aussi causer l'échec. Il est toutefois possible de récupérer sa mouche dans ces situations.

Lorsque vous avez un saumon sur la ligne, c'est votre moment. Savourez-le! Focalisez! Assurez-vous d'avoir une bonne tension sur le moulinet (le fil peut soulever un poids de 5 livres) et d'y ajouter de la tension lentement durant le combat si le saumon est trop fort (il faut le fatiguer le plus possible). Parfois, il est bien de monter sur les berges pour avoir une meilleure vue d'ensemble et guider du mieux que l'on peut la ligne entre les rochers.

LE SALUT AU ROI

Vous observerez la très grande force du saumon lors d'une course effrénée combinée à un saut, parfois mêlée de saltos arrière et d'arabesques de toutes sortes. Durant ce court laps de temps, si la ligne demeure bien tendue et si la canne est tenue fermement à la verticale, le saumon pourra casser le fil ou faire décrocher la mouche. Pour parer à cette attaque éclair, il faut enlever la tension sur la ligne en abaissant le bout de la canne vers la surface de l'eau très rapidement lorsque le saumon est dans les airs, et la relever quand le saumon est de retour dans l'eau. C'est le salut au *roi*.

Photo : Fokus Outdoor

REMISE À L'EAU

La première remise à l'eau pour un pêcheur néophyte est un moment d'intenses émotions, voire de stress. Tout d'abord, sachez que le saumon est très résistant, on n'a qu'à penser au saut qu'il effectue pour franchir les chutes avec ses quelques atterrissages forcés sur le roc. Si on lui fournit les bonnes conditions, il aura toutes les chances de survie.

Un saumon qui retourne rapidement dans son élément naturel survivra. Une exposition de quelques secondes à l'air (pour une photo par exemple) est acceptable selon la température de l'eau. Une sortie de l'eau sur une rivière dont la température avoisine 21°C sera mortelle; la pêche n'y est d'ailleurs pas recommandée.

La longueur d'un combat interfère aussi avec la survie du poisson. À titre indicatif, on parle d'environ deux minutes de combat par kg. Par contre, dans des conditions d'eau optimale (13°C), il n'est pas rare de voir des combats beaucoup plus longs si le poisson est vigoureux et si son poids est élevé.

L'usage de l'hameçon simple est préférable. On peut et on doit parfois écraser l'ardillon de l'hameçon; il sera beaucoup plus facile de le retirer de la bouche du saumon. Il faut être conscient qu'il faudra sacrifier une mouche trop bien piquée et difficile à retirer en coupant l'avançon et en laissant le saumon partir avec elle. Une vidéo expliquant la remise à l'eau est par ailleurs disponible sur le site Internet de la FQSA.

La remise à l'eau avec les mains est possible, mais l'usage de la puise est conseillé : il améliore nettement la survie de nos saumons. Avec elle, le combat peut cesser plus rapidement, donc avant que le saumon ne soit trop épuisé. Un saumon qui se débat entre des mains peut facilement se blesser en se disloquant la colonne, par exemple, ce qui n'est pas le cas lorsqu'on utilise la puise. Aussi, le fait de serrer trop fort le pédoncule caudal (queue) avec ses mains peut engendrer une nécrose de la peau. En retirant par mégarde le limon, ou couche protectrice, de la peau du saumon, le champignon saprolenia peut s'y installer plus facilement et causer ultimement la mort.

Le filet de la puise doit être fait de mailles sans nœud et douces pour la peau et les yeux du saumon. Il est préférable de couper l'avançon ou de faire une remise à l'eau à la main que d'utiliser un mauvais filet. Au cours de vos périples de pêche, vous remarquerez peut-être des saumons dont un des côtés est noir; c'est qu'il a perdu un œil de ce même côté. Un saumon complètement noir aura quant à lui perdu son mécanisme de mimétisme issu de l'œil. Cela est souvent dû à des remises à l'eau à l'aide de filets de mauvaise qualité. Enfin, lors de la manipulation, il faut éviter de mettre ses doigts dans les branchies sous l'opercule du saumon. Son organe respiratoire est constitué de fines lamelles très fragiles.

Si le saumon donne un violent coup de queue pour s'échapper, laissez-le aller. Épuisez-le encore un peu et si, par malchance, vous le perdez, consolez-vous. Avoir touché votre prise est une remise à l'eau pleine et entière. Un moyen d'immobiliser le saumon en attendant le caméraman est de le placer ventre vers le ciel. Ce n'est pas infaillible, mais c'est efficace la plupart du temps. N'oubliez pas de le retourner pour la photo! Une profondeur d'eau aux genoux sera parfaite, car à 15 cm ou moins, le saumon peut s'érafler les yeux sur les cailloux.

Pour réanimer le saumon, on le maintient doucement face au courant. Un mouvement de va-et-vient est à proscrire!

RÈGLES DE SÉCURITÉ

Les risques de noyade existent sur les rivières à saumon. Une paire de bottes-pantalon remplie d'eau se transforme en ancre mortelle et les déplacements dans cette situation sont presque impossibles; plusieurs minutes sont nécessaires pour parcourir une dizaine de mètres. Ayez toujours sur vous un couteau dans l'éventualité d'avoir à vous extirper de vos bottes.

VOTRE SÉCURITÉ VOUS APPARTIENT

01 Gardez votre veste de flottaison individuelle attachée en tout temps. Certains modèles sont très minces et se gonflent au contact de l'eau seulement.

02 Attention à l'alcool, l'effet d'un verre sous le soleil, au grand vent ou accompagné des mouvements d'une embarcation, est décuplé.

03 Regardez toujours où vous posez les pieds. Il faut se méfier des variations de profondeur soudaines et du gravier fin. Une fosse peut présenter une certaine profondeur en amont et voir la profondeur de son lit varier avec des hauts-fonds et des bas-fonds, parfois en angle. Ceux-ci deviennent des trappes lorsque le courant nous empêche de revenir sur nos pas.

04 Une chute dans une eau de 15°C ou moins de température vous expose à un choc hypothermique. Prévoyez toujours des vêtements de rechange.

05 Les bottes-pantalon doivent être le plus parfaitement adaptées à votre taille et munies d'une ceinture ajustée. Des bottillons avec semelles antidérapantes sont essentiels. Il est rare que l'on doive pêcher à une profondeur plus haute que les genoux. Au-delà de cela, vous êtes plus à risque, voire trop près des saumons.

06 Pour le lanceur débutant comme pour les pêcheurs expérimentés, chapeau et lunettes polarisées sont primordiaux.

07 Pour vos déplacements, familiarisez-vous d'abord avec le graphique des débits d'eau des rivières du Centre d'expertise hydrique du Québec (voir Liens utiles). Étudiez consciencieusement votre rivière préférée, faites appel au personnel de la rivière où vous pêchez. Ce sera fort utile.

08 Rappelez-vous d'utiliser le courant à votre avantage. Ne tentez jamais de le remonter, mais bien de le suivre, et marchez en diagonale lorsque vous voudrez rejoindre la rive.

09 N'approchez pas de la rive à reculons. Cela arrive souvent lorsqu'on a un saumon sur la ligne. Les risques de chute et de blessures sont fréquents à ce moment.

10 Au sujet de la circulation routière en forêt, soyez prudent lors des rencontres avec les véhicules lourds et parfois très larges qui transportent le bois.

RÈGLEMENT DE PÊCHE

SAISON

De Mai à la fin septembre. (Sur certaines rivières, à partir de mi-avril)

PERMIS DE PÊCHE AU SAUMON

Disponible, entre autres, dans les postes d'accueil des rivières.

TYPE DE PERMIS

REMISE À L'EAU OBLIGATOIRE

Permet de conserver les espèces autres que le saumon

ANNUEL

Permet de conserver de grands et petits saumons sur les rivières qui l'autorisent

UN JOUR

Il est délivré avec une seule étiquette. Ce permis et cette étiquette ne sont valides que la journée indiquée sur le permis.

Les mineurs et étudiants de 18 à 24 ans porteurs de leur carte valide peuvent pêcher avec le permis de leur parent ou sous la surveillance d'un adulte titulaire d'un permis.

PÊCHE SANS PERMIS

Lors de la fête de la pêche en juin (consultez le site Internet du Ministère des Forêts, de la Faune et des Parcs (MFFP). Veuillez-vous informer auprès des rivières s'ils participent ou non à cette fête.

ÉTIQUETAGE

Quiconque prend et garde un saumon doit y apposer un scellé. C'est le pêcheur l'ayant ferré qui l'appose.

ENREGISTREMENT

Obligatoire dans les 48 heures.

PRISE QUOTIDIENNE

Il est possible de garder jusqu'à deux madeleineaux par jour.

HAMEÇON

Une seule mouche est permise avec deux pointes maximum. La taille maximale est de 17 mm entre la hampe (corps de l'hameçon) et la pointe pour un hameçon simple, et de 13 mm pour un hameçon double.

HEURES DE PÊCHE

Il est possible de pêcher une heure avant le lever du soleil jusqu'à une heure après le coucher du soleil. On peut cependant finir un combat le soir venu avec un saumon ferré durant l'heure légale.

SOS BRACONNAGE

1-800-463-2191 ou le service de protection de la rivière où vous pêchez.

Consultez toujours les règlements de la rivière sur laquelle vous pêchez, car il y a souvent des particularités locales ou régionales

DROIT D'ACCÈS

Pour pêcher, outre le permis, il vous faudra un droit d'accès quotidien émis par le gestionnaire de la rivière.

Le présent texte est à titre indicatif, seul le texte du Ministère des forêts, de la Faune et des parcs fait force de lois.

GESTION

DES TERRITOIRES DE PÊCHE

On retrouve aujourd'hui plusieurs types de gestion : pourvoiries, zones d'exploitation contrôlée (zec), articles 36 et 37 du Règlement de pêche du Québec (Rivières Ouelle et du Gouffre), clubs privés (surtout en eaux privées), rivières gérées par des communautés autochtones et réserves fauniques.

Le Québec peut s'enorgueillir d'un système de gestion «rivière par rivière» unique au monde. La gestion des rivières publiques du gouvernement québécois a été confiée à des organismes sans but lucratif (OSBL) qui comportent un conseil d'administration de bénévoles.

Principalement sur les zones d'exploitation contrôlée (zec), les organismes établissent des secteurs de pêche de deux types : accès libre ou avec contingentement (nombre de pêcheurs limité pour certains secteurs). Ils déterminent la tarification selon les secteurs ainsi que le moyen de réserver les jours-pêche des secteurs contingentés. Les réservations se font principalement par un tirage au sort effectué, la plupart du temps, le premier novembre. Les réservations au cours de la saison de pêche sont aussi possibles par tirage au sort quotidien quelques jours à l'avance. Les gestionnaires enregistrent les captures et embauchent généralement des assistants de la faune pour s'assurer du contrôle en collaboration avec les agents de protection du Ministère de la Forêt, de la Faune des des Parcs (MFFP).

Il faut vérifier le mode de fonctionnement de chacune des rivières sur laquelle on désire pêcher et acquitter le droit d'accès quotidien. Le guide des rivières de la FQSA, qui peut être consulté en ligne, est l'outil essentiel.

FQSA.CA

Photo : Fokus Outdoor

CODE D'ÉTHIQUE

ENTRE PÊCHEURS ET AUTRES USAGERS DES RIVIÈRES

Lorsqu'on est seul dans une fosse, on taquine le saumon comme bon nous semble, en suivant le courant à la noyée, en le remontant à la sèche. En présence d'autres pêcheurs, il faut respecter la rotation. Le dernier arrivé doit se placer en amont (en remontant le courant) et plus haut que le dernier pêcheur. Tous déambulent et se suivent ensuite au rythme «un lancer/un pas». La distance entre les pêcheurs est dictée par le point que leur mouche touche en aval. Cela évite d'atteindre son voisin. 20 à 25 mètres de distance est une mesure commune.

Lorsque le pêcheur a une levée (un saumon démontre un intérêt pour sa mouche), il peut prendre quelques lancers de plus, voire changer de mouche lors d'un deuxième essai, sans bloquer la rotation indûment.

Lorsqu'un saumon est ferré et qu'un combat s'engage, tous les autres pêcheurs doivent retirer leur mouche. Que le saumon soit capturé ou perdu, le saumonier chanceux doit retourner au début de la rotation (en amont).

Sur certaines rivières, des usagers circulent à bord de différentes embarcations : canots à moteur, canots et kayaks. Assurez-vous d'être vu et de leur indiquer de passer derrière vous et non dans la fosse. Le Règlement de pêche mentionne que nul n'est censé nuire à l'activité de pêche.

Seules nos traces de pas devraient être laissées en forêt. N'oubliez pas de rapporter vos rebuts et mégots s'il y a lieu.

Photo : Fokus Outdoor

CONCLUSION

Bien des choses ont été écrites sur le saumon. En fait, bien peu de poissons ont fait couler autant d'encre et n'ont été autant étudiés; l'anatomie fascinante du saumon a peu de secrets pour les biologistes. Il est un spécimen de choix dans ce domaine. Sa gestion et son développement ont donné lieu à une quantité impressionnante de rapports et de plans, pratiquement un pour chaque rivière d'importance.

Le saumon provoque même des discussions politisées. En traversant au cours de sa vie les frontières provinciales et, surtout, internationales, le saumon ne semble appartenir à personne. Pourtant, il possède de nombreux points d'attache. Cela fait de lui un animal bien paradoxal.

On peut alors penser à l'affirmation du docteur en biologie, Fred Whoriskey : «La gestion du saumon a souvent peu à voir avec le poisson lui-même, mais avec les humains qui l'entourent.» C'est la raison pour laquelle les règles contrôlant les rivières et la pêche sportive sont nécessaires.

C'est en pratiquant la pêche sportive dans les règles de l'art que l'on participe réellement à la pérennité de l'espèce, à sa protection, et que l'on peut témoigner de la noblesse de cette activité passionnante et mythique.

Vous aimeriez vous impliquer? Devenez membre de la Fédération québécoise pour le saumon atlantique. Si vous voulez en faire plus, impliquez-vous comme bénévole auprès de la FQSA ou des rivières.

Enfin, soyez conscient et profitez de chaque moment de cette belle aventure, du premier pas sur la rivière à la capture ultime d'un saumon. Par la lecture et la relecture de ce guide, nous espérons que l'envie d'inscrire à votre journal de bord une histoire de pêche pour chacune des rivières du Québec vous gagnera. N'oubliez jamais que la pire journée de pêche est toujours mieux que la meilleure journée de travail. Chaque expérience sur le bord d'une rivière mérite d'être racontée!

À vos hameçons!

FQSA

REMERCIEMENTS

Nous tenons à remercier des pionniers comme Gilles Aubert, André-A. Bellemare, Gérard Bilodeau (auteurs), Jeannot Ruel (illustrateur) et le Magazine Sentier Chasse et Pêche (éditeur) pour leur livre Saumon Atlantique.

Feu la Confrérie des Pêcheurs à la mouche ATOS et ses passionnés qui ont ouvert la voie à bien des moucheurs d'aujourd'hui.

Viateur, Mona, merci!

ANNEXES

LIENS UTILES

Pour connaitre les intérêts variés de tous ceux qui ont à cœur le saumon et sa pêche, il est possible de communiquer avec plusieurs fédérations, fondations et organismes paragouvernementaux et de consulter leur site.

FÉDÉRATION QUÉBÉCOISE DU SAUMON ATLANTIQUE	FQSA.CA
MINISTÈRE DES FORÊTS, DE LA FAUNE ET DES PARCS	MFFP.GOUV.QC.CA
FÉDÉRATION DU SAUMON ATLANTIQUE	ASF.CA
LA PÊCHE EN SON ET EN IMAGES	FQSA.CA
NIVEAU D'EAU	CEHQ.GOUV.QC.CA
HOOKE	HOOKE.CA
JUSQU'À LA MER	VIMEO.COM/165436492
LES MOUCHES	HTTP://WWW.FABRI-MOUCHES.CA/

SALMOMÈTRE

1

Évaluez rapidement la taille du saumon, en le gardant sous l'eau.

2

Mesurez-le du bout du museau à la fourche de la nageoire caudale.

3

Puis, après l'avoir libéré, déterminez son poids approximatif en vous référant au salmomètre ci-contre.

Le poids peut varier selon les rivières et les individus

PO	/	CM	KG	/	LBS
19,7		50	1.4		3,1
20,5		52	1.5		3,3
21,3		54	1.6		3,5
22,0		56	1.9		4,2
22,8		58	2.1		4,6
23,6		60	2.4		5,3
24,4		62	2.7		6,0
25,2		64	3.0		6,6
26,0		66	3.4		7,5
26,8		68	3.7		8,2
27,6		70	4.0		8,8
28,3		72	4.2		9,3
29,1		74	4.5		99,2
29,9		76	4.8		10,6
30,7		78	5.2		11,5
31,5		80	5.5		12,1
32,3		82	5.8		12,8
33,1		84	6.3		13,9
33,9		86	6.8		15,0
34,6		88	7.4		16,3
35,4		90	7.9		17,4
36,2		92	8.3		18,3
37,0		94	8.9		19,6
37,8		96	9.5		20,9
38,6		98	9.9		21,8
39,4		100	10.5		23,1
40,2		102	11.0		24,3
40,9		104	11.6		25,6
41,7		106	12.2		26,9
42,5		108	12.7		28,0
43,3		110	13.3		29,3
44,1		112	13.8		30,4
44,9		114	14.5		32,0
45,7		116	15.0		33,1
46,5		118	15.6		34,4
47,2		120	16.2		35,7

LEXIQUE

ACTION
Courbe décrite par la canne à moucher pendant l'exécution du lancer. L'action peut être lente, moyenne ou rapide.

AMENDEMENT
Modification de la position de la soie sur l'eau juste après la déposition de la soie.

AMONT
Vers la montagne, le côté d'où descend un cours d'eau.

ANNEAU
Spirales d'acier chromé de grande qualité ou de tungstène, ligaturées au brin de la canne dans lesquelles glisse la soie.

ARRACHÉ
Désigne le mouvement par lequel le saumonier retire la soie et la mouche de l'eau.

ARDILLON
Petit crochet sur le harpon de l'hameçon empêchant le poisson de se décrocher.

AVAL
Vers la vallée, le côté vers lequel descend un cours d'eau.

AVANÇON
Néologisme employé pour désigner le bas de ligne.

BAS DE LIGNE
Néologisme employé pour désigner le fil de pêche transparent qui relie la mouche à la soie.

BRACONNER
Pêcher illégalement, sans respecter la loi.

CANNE
À une ou deux mains, accessoire indispensable servant à lancer la soie. Composée d'un brin de graphite, elle comporte un porte-moulinet, une poignée de liège et des anneaux serpentins. La canne est d'action lente, moyenne ou rapide.

CIRÉ
Partie de la rivière où l'eau est lisse comme un miroir.

COUVRIR LES EAUX
Action de faire parader systématiquement la mouche au-dessus de toutes les tenues du saumon.

DÉRIVE
Déplacement de la mouche au gré du courant.

DRAGUER
Action d'une mouche qui, retenue à l'avançon, ride la surface de l'eau. En règle générale, on ne recherche pas cet effet.

FAUX-LANCERS
Lancers accomplis pour allonger la soie ou pour assécher la mouche.

FERRAGE
Mouvement sec de retrait de la canne pour assurer la pénétration de l'hameçon dans la gueule du saumon.

FOSSE
Dépression majeure du lit de la rivière où s'arrête le saumon pour y passer une partie de l'été. Les fosses sont dites de transition si le saumon s'y arrête occasionnellement. Elles sont dites de rétention si le saumon l'occupe presque en tout temps.

HAMPE
Tige droite de l'hameçon située entre l'œillet et la courbure.

LEVÉE
Déplacement que fait le saumon qui quitte sa tenue pour aller voir la mouche sans la prendre. Il arrive qu'un remous soit apparent près de la mouche lors d'une levée.

LIGNE DE RÉSERVE
Longue ligne de dacron à fin diamètre attachée entre le moulinet et la soie. Cette ligne est utile lors de longues courses d'un saumon.

MADELEINEAU
Désigne l'un des stades du petit saumon qui a passé seulement un an en mer (- de 63 cm).

MOUCHE NOYÉE
Appellation donnée à la mouche qui plonge sous la surface de l'eau pendant la pêche.

MOUCHE SÈCHE
Appellation donnée à la mouche qui flotte naturellement à la surface de l'eau pendant la pêche.

MONTAISON
Désigne le voyage du saumon dans sa rivière natale, de l'aval vers l'amont, pour frayer.

PARADE
Comportement de la mouche noyée lors de son déplacement en arcs de cercles concentriques au-dessus des tenues de saumons.

PARURE
Désigne l'ensemble des matériaux composant une mouche et l'ordre dans lesquels ils sont utilisés.

PORTE-MOULINET
Partie de la canne placée à l'arrière de la poignée. Il sert à retenir fermement le moulinet à la canne. Un ou deux anneaux de serrage tiennent le moulinet en place.

PRÉSENTATION
Façon de placer et de déposer la mouche sur une cible désignée. Habilité à subtilement contrôler l'approche de la mouche vers le poisson convoité.

QUEUE DE FOSSE
Section plus en aval de la fosse où le fond remonte et où le courant de l'eau s'accélère.

RAPIDE
Section peu profonde de la rivière. À cause de la pente, l'eau s'écoule rapidement.

RÉCUPÉRATION
Geste de rappel de la soie opéré par le pêcheur pour imprimer à l'artificielle un comportement spécifique. Le geste peut être accompli par douces saccades ou par saccades énergiques.

REMOUS
Partie de la rivière où la forme de son lit et de ses berges force l'eau à tourner en rond à contre-courant.

SAUMONIER
Désigne le pêcheur sportif de saumon.

SAUMON NOIR
Désigne le saumon qui redescend à la mer au printemps.

SCION
Section la plus délicate et fine de la canne comprenant le guide du bout.

SEUIL
Partie de la rivière ou l'eau est accélérée à la fin d'une fosse et au début d'un rapide.

SOIE
Jadis fabriquée de soie véritable, elle est reliée à la ligne de réserve à une extrémité et à l'avançon de l'autre. Elle est très souvent flottante, quelques fois à bout calant ou totalement *calante*. Son poids varie, légère à pesante, selon la puissance de la canne.

STREAMER
Type de mouches qui imite un petit poisson-appât.

TENUE
Endroits de la rivière où le saumon s'arrête pour se reposer. Le pêcheur recherche les tenues de saumon pour pêcher.

NOTES

HISTORIQUE DE PÊCHE

DATE	RIVIÈRE	FOSSE(S)	CAPTURE(S) & REMISE À L'EAU	POIDS & LONGUEUR	COMMENTAIRE(S)

DATE	RIVIÈRE	FOSSE(S)	CAPTURE(S) & REMISE À L'EAU	POIDS & LONGUEUR	COMMENTAIRE(S)

DATE	RIVIÈRE	FOSSE(S)	CAPTURE(S) & REMISE À L'EAU	POIDS & LONGUEUR	COMMENTAIRE(S)

DATE	RIVIÈRE	FOSSE(S)	CAPTURE(S) & REMISE À L'EAU	POIDS & LONGUEUR	COMMENTAIRE(S)

DATE	RIVIÈRE	FOSSE(S)	CAPTURE(S) & REMISE À L'EAU	POIDS & LONGUEUR	COMMENTAIRE(S)

DATE	RIVIÈRE	FOSSE(S)	CAPTURE(S) & REMISE À L'EAU	POIDS & LONGUEUR	COMMENTAIRE(S)

AUX PÊCHEURS

Si votre but est de ramener du poisson pour le souper de ce soir, passez votre chemin et dirigez-vous vers l'allée 5 de votre supermarché. Si vous brûlez plutôt d'envie de découvrir un univers de combats, d'éléments naturels fascinants où les connaissances et les histoires sont infinies, alors ouvrez ce guide et mordez chacun des mots!

Attention! Le niveau de contagion est élevé!

FQSA